

UE3-Génie logiciel

Premier semestre
7.5 ECTS, coefficient 1
Cours 26h, TD : 39h

Objectifs :

L'objectif de ce module est d'initier les étudiants au processus de développement d'un logiciel. On présente toutes les techniques de développement de l'analyse des besoins (spécification), la conception et la réalisation à la validation et la vérification. Ensuite, nous présentons les concepts de la gestion de projet informatique en introduisant les techniques de planification des activités et des tâches d'un projet et les méthodes d'estimation des coûts.

Contenu :

Partie I : Analyse et Conception des systèmes logiciels

- Introduction aux processus de développement logiciels
- Analyse des besoins : Spécification abstraite et détaillée
- Conception abstraite et détaillée
- Réalisation
- Validation et Vérification
- Maintenance et qualité

Partie II : Gestion de projet

- Introduction à la fonction du chef de projet
- Définition des activités
- Décomposition des activités en tâches
- Gestion du personnel
- Planification des tâches : diagramme Gantt
- Suivi d'un projet
- Estimation des coûts